

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Freitag 18-22 Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
Star Wars: Age of Rebellion	Lotta	Eine kleine Rebellenzelle geht auf groß Mission Spielerzahl: 4-5 Charaktere werden gestellt Alter: 14+
Cthulhu	Leonard	Das kleine Städtchen Rödkullen ist ein beschaulicher Ort mitten in der wunderbaren schwedischen Natur. Im Winter wird es hier meist etwas ruhiger. Aber eines schönen Morgens geht ein Notruf bei der örtlichen Polizei ein. Zwei Wanderer sind nicht an ihrem Ziel angekommen. Ein kleiner Suchtrupp macht sich auf den Weg. Was werden sie finden? Hatten die Wanderer einen Unfall? Eile ist geboten den ein Schneesturm nähert sich. Cthulhu ist ein Horror System. Bei dem es viel um Mord, böse Kulte und grauenhafte Kreaturen geht. Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 16+
Soldier LunaNoch	Martin	Im Namen des Mondes werden wir das böse bekämpfen. Spielerzahl: 3-6 Charaktere werden gestellt Alter: 16+
D&D	Simeon	Vor kurzem wurde die alte Villa auf dem Berg aufgekauft, der neue Besitzer ist der Meinung es spukt. Seid ihr dieser Aufgabe gewachsen? 3-6 Spieler Charaktere werden gestellt Alter: 14+
TORG Eternity	Wolfgang	Torg überfallen Highlords anderer Realitäten die Erde. Jeder bringt seine eigene Realität mit. Das Abenteuer spielt am Tag 1 des Überfalls im Lebenden Land (daher sind keine Vorkenntnisse nötig). Das Lebende Land ist eine Realität voller wilder Abenteuer, Dinosaurier und Echsenmenschen. Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 18+

Arcane Codex	Georg	<p>Arcane Codex ist ein erzählerisches Dark Fantasy Rollenspiel. Basierend auf ein 2w10 Regelsystem erleben Helden Abenteuer in einer düsteren Welt in der von Low- bis Highfantasy alles dabei ist.</p> <p>Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter:16+</p>
D&D	Felix	<p>„Die Wilde Jagd eines Schafes“ Zusammen sitzt ihr wie gewohnt in Thrans Taverne am Planungs-Stammtisch. Und das nächste Abenteuer lässt nicht lange auf sich warten! Während ihr noch am Essen seid, stürmt ein panisches Schaf durch die Tür und springt mit den Vorderhufen auf euren Tisch. Begleitet von wildem und forderndem Blöken spuckt es eine Schriftrolle aus seinem Maul direkt zwischen euch. Während ihr noch starr vor Verblüffung seid, dringt von draußen weiterer Lärm an eure Ohren.</p> <p>Spielerzahl: 5 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Reserverunde	Justus	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Freitag 22-X Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
Cthulhu	Hannes	„Der Maler aus Chelsea“ Oneshot im klassischen Horror-Pen&Paper Gruppenkill: wahrscheinlich Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 14+
Scrapper - Trash & Treasure	Matthias	Ihr seid eine Gruppe von ausgestoßenen oder Sonderlingen, welche als Weltraumschrottsammler das Glück suchen. Der Schrott muss dabei nicht unbedingt ohne Besitzer sein und schon gar nicht Schrott bevor ihr ankommt Spielerzahl: 4 Charaktere werden erstellt Alter: 16+ (es wird geflucht und gestorben)
D&D	Felix	„Was ist ein Schatten“ Zusammen sitzt ihr wie gewohnt in Thrans Taverne am Planungs-Stammtisch. Heute scheinen die Abenteurer allerdings etwas auf sich warten zu lassen: Das Schwarze Brett war leer und auch sonst gab es keine Nachfrage nach Geleitschutz, magischem Beistand oder Dämonenaustreibungen – allzu ungewöhnlich für die bunte Stadt Aszur am Rande der unerforschten Wildnis. Doch plötzlich stiehlt sich eine schmale Gestalt durch die Tavernentür. Nach einem kurzen Gespräch mit dem Wirt Thram und einem Fingerzeig seinerseits in eure Richtung bewegt sie sich schnurstracks auf euch zu. Nachdem sie ihre Kapuze zurückgeworfen hat, erkennt ihr in der verhüllten Gestalt eine ausgemergelte junge Frau, die sich mit hoffnungsvollem Blick vor euch aufbaut. Eure Intuition meldet sich ... etwas stimmt hier nicht ... Dann seht ihr es: Obwohl der Schankraum mit Fackeln und Lampen bestückt ist, wirft diese Frau keinen Schatten. Spielerzahl: 5 Charaktere werden gestellt Alter: 18+
Reserverunde	Benni	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Samstag 8-12 Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
Power, Plüsch & Plunder	Thomas	<p>Mitten im Hochsommer konnten einige Plüschies aus einem Kaufhaus fliehen. Die Plüschies haben es nun an ein Waldstück im tiefsten Sauerland geschafft. Plüschgerüchten zufolge muss hier irgendwo ein sagenumwobenes Plüschdorf sein.</p> <p>Spielerzahl: 3-6 Charaktere werden gestellt oder erstellt Alter: 14+</p>
Monster of the Week	Pauline	<p>„Das Mai-Fest“ Jedes Jahr seit über 400 Jahren wählt der beschauliche Ort Brackenhill tief in den irische Wäldern mit großen Festivitäten seine Maikönigin. Eine fantastische Gelegenheit für eine Pause vom harten Monsterjägeralltag. Was soll da schief gehen?</p> <p>Spielerzahl: 3 - 5 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
D&D	Cedric	<p>"Geister der Vergangenheit" Seltsames geht um in Thrams Taverne. Gäste berichten von einer Kälte die die Räume der Taverne durchzieht. Leute, die in der Taverne nächtigen berichten von Alpträumen und seltsamen Stimmen die sie des Nachts hören. Seid neusten fliegen sogar Teller durch die Gasträume. Jemand sollte dem auf den Grund gehen! Rollplay / Stadterkundung / 1-2 kurze Kämpfe</p> <p>Spieleranzahl: 3-4 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Reserverunde	Anne	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Samstag 13-17 Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
D&D	Franzi	<p>Nach kleineren Konflikten mit dem Gesetz (Die Schlichtbacher nehmen ihre Regeln aber auch sehr ernst...) tanzt ihr pünktlich vor dem Anwesen der Baronin der Hafenstadt Schlichtbach an, um euren Dienst an der Gemeinschaft abzuleisten. Euer Auftrag: Kauft einen Trank im Grünflasche-Emporium und bringt ihn der Baronin. Kein Problem, oder? Doch das Grünflasche-Emporium und die Händlerin zu finden, gestaltet sich schwieriger als gedacht...</p> <p>Das Abenteuer ist auch für eher unerfahrene Spielende geeignet.</p> <p>Spielerzahl: 3-5 Charaktere werden gestellt, aber wer will, kann auch einen eigenen lvl. 1 Charakter mitbringen. Alter: 14+</p>
Midgard (M2/M4)	Johann	<p>Die Welt von Midgard ist eine mittelalterliche Kultur mit "Herr der Ringe"-ähnlichen Spezies. Gespielt wird über Fertigkeitswürfe und jeder Charakter kann an sich alles (aber manche halt einfach besser als andere, Ausnahmen wie Zaubern gibt es natürlich).</p> <p>Abenteuer: „Unter den Nebelbergen“ Die Abenteurer müssen sich durch ein Höhlenlabyrinth bewegen, in dem ein magischer Schatz versteckt ist. Dabei treffen sie auf alle möglichen Gefahren und andere unerwartete Begegnungen.</p> <p>Spielerzahl: 3-5 Charaktere werden gestellt Alter: 14+ (es wird sich natürlich mit Orks und Ogern gekämpft und es kann mal blutig werden)</p>
Shadowrun	Jannis	<p>Der Runner Aufgabe ist einen Menschenhändler aus einem Club zu extrahieren.</p> <p>Spielerzahl: 3-5 Charaktere werden gestellt Alter: 16+</p>
Sentinels Comics	Wolfgang	<p>Schlüpft in die Rollen von Superhelden, die in klassischer Pulp-Manier Bösewichte bekämpfen. Es geht um die Action und den Spaß von Comics, nicht um eine realistische Welt.</p> <p>Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>

Tales of Equestria	Teresa	<p>Tauche ein in die Welt von Equestria. Wie heißt es so schön? Sei immer du selbst, es sei denn, du kannst ein Einhorn sein, dann sei ein Einhorn. Hier kannst du ein Einhorn sein. Oder ein Pegasus. Oder ein Erdpony. Macht euch bereit für ein Abenteuer voller Freundschaft und Magie. Nur gemeinsam könnt ihr es bestehen, denn es droht Gefahr im beschaulichen Ponyville. HC SVNT DRACONES!</p> <p>Spieleranzahl: 6 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Shazard	Jakob	<p>Im Grenzgebiet der unendlichen Grassteppe Sella gibt es Probleme. Ihr seid eine Gruppe Söldner die angeheuert werden diese Probleme zu lösen.</p> <p>Gespielt wird das Indie-Fantasy-RPG "shazard", es ist regelleicht und schnell zu spielen. Würfel müssen selbst mitgebracht werden, mindestens 2W6 gerne aber auch ein ganzes Set (W4-W20)</p> <p>Spielerzahl: 3-6 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
D&D	Cedric	<p>"Es ist eine Plage!" berichtet ein Fischer aus San Torino. Die letzten Woche geht ihm kein einziger Fisch ins Netz, egal was er versucht. Bei seiner Konkurrenz sieht es wohl ähnlich aus.</p> <p>Wenn das so weiter geht sitzen wir noch bald auf der Straße! Bitte ihr Abenteurer könnt ihr der Sache auf den Grund gehen!</p> <p>Rollplay / Erkundung / 1 längerer Kampf</p> <p>Spielerzahl: 3-4 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Reserverunde	Anne	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Samstag 18-22 Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
Warhammer	Benni	<p>„Tödlicher Wein“ Die kleine Gruppe um den Hexenjäger Ludwig Max von Kropenau zieht auf dem Weg nach Altdorf durch das Reikland entlang des Grissenwaldes am Fluss Reik. Zusammen mit seinen Gefährten dem Jademagier Alfred, der Technicae Luise Trommler, der Kopfgeldjägerin Frieda Specht und ihrem treuen Hund Ottokar, sowie dem Oger Timo und dem zwergischen Karak-Jäger Belegar haben sie gerade ein Abenteuer hinter sich. Sie wissen noch nicht was in den Weinhängen und Wäldern lauert. Besonders in dieser Nacht in der Morrslieb hoch am Himmel steht.</p> <p>Spielerzahl: 4-6 Charaktere werden gestellt Alter: 16+</p>
Chuthuhu	Hannes	<p>"Der Nachtzug" Oneshot im klassischen Horror-Pen&Paper Gruppenkill: weniger wahrscheinlich aber möglich</p> <p>Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Star Wars: Edge of the Empire	Lotta	<p>Da fängt man einmal die falsche Nachricht ab und plötzlich sind alle hinter einem her. Wie flieht man denn vor der gesamten Galaxie?</p> <p>Spielerzahl: 4-5 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Midgard (M2/M4)	Johann	<p>Die Welt von Midgard ist eine mittelalterliche Kultur mit "Herr der Ringe"-ähnlichen Spezies. Gespielt wird über Fertigkeitwürfe und jeder Charakter kann an sich alles (aber manche halt einfach besser als andere, Ausnahmen wie Zaubern gibt es natürlich). Abenteuer: Über den Perellion-Pass. Ein klassisches Reiseabenteuer, bei dem die Abenteurer eine Wagenladung Whiskeyfässer für einen Zwergenkönig über den berühmten Perellion-Pass bringen müssen. Dabei treffen sie manch interessante Gestalten und müssen diversen Widrigkeiten trotzen.</p> <p>Spielerzahl: 3-5 Charaktere werden gestellt Alter: 14+ (es wird sich natürlich mit Orks und Ogern gekämpft und es kann mal blutig werden)</p>

Dresden Files Accelerated	Georg	<p>Dresden Files Accelerated ist ein Urban Fantasy System basierend auf dem Turbo-Fate System. Grundlage des Settings ist die "the Dresden Files" Romanserie bei der Feen, Vampire, Magier und eine ganze Menge anderer magischer Wesen ein geheimes Dasein parallel zur modernen Welt existieren.</p> <p>Spieleranzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 18+</p>
D&D (5e-2014er Regeln)	Hannes	<p>"Die Piratenhochzeit Eine seltsame Einladung erreichte euch vor einigen Tagen, denn ihr wurdet herzlich zur Hochzeit zweier Piratenkapitäne eingeladen. Doch nicht (nur) zum Feiern, sondern in erster Linie um darauf zu achten, dass nicht all zu viele Leute dabei Sterben."</p> <p>Spielerzahl: 3-6 Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
Reserverunde	Justus	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Samstag 22-X Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
Cthulhu	Leonard	<p>Vier Studenten machen einen Ausflug in die schottischen Hochländer. Das Highlight dabei soll eine Whiskeyverkostung auf einer alten Burg werden. Dabei verschlägt es die Gruppe tief in die Eingeweide der Burg. Was werden sie dort finden? Welche Geheimnisse birgt diese Burg?</p> <p>Cthulhu ist ein Horror System. Bei den es viel um Mord, böse Kulte und grauenhafte Kreaturen geht.</p> <p>Spielerzahl: 4 Charaktere werden gestellt Alter: 16+</p>
D&D	Janis	<p>In einer bestienseuchten Stadt kämpfen sich die Helden mit Rapier und Steinschlosspistole durch finstere Gassen und Tunnel, um Flüchtige zu einer hoffentlich sicheren Unterkunft zu bringen</p> <p>Spielerzahl: 3-6 Charaktere werden gestellt Alter: 16+</p>
D&D	Jonas	<p>"Köstliche Kreaturen" gibt euch ein eventuell bekannter Zwergenkoch die Aufgabe Zutaten für seine Kreationen zu organisieren. Nur wehren die sich in der Regel gegen den Kochtopf. Schafft ihr es trotzdem den Auftrag zu erfüllen?</p> <p>Spielerzahl: 5 Charaktere werden gestellt Alter: 18+</p>
Reserverunde	Justus	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Sonntag 9-13 Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
Power, Plüsch & Plunder	Thomas	<p>Mitten im Hochsommer konnten einige Plüschies aus einem Kaufhaus fliehen. Die Plüschies haben es nun an ein Waldstück im tiefsten Sauerland geschafft. Plüschgerüchten zufolge muss hier irgendwo ein sagenumwobenes Plüschdorf sein.</p> <p>Spieleranzahl: 3-6 Charaktere werden gestellt oder erstellt Alter: 14+</p>
D&D	Joachim	<p>"Eine Trupp Paladine ist von seiner Patrouille durch Westufer nicht zurückgekehrt und wird nun vermisst. Der Orden der Goldenen Hand bitte daher um die Mithilfe der Abenteurer aus Thrans Taverne."</p> <p>Spieleranzahl: 3-5 Chars gestellt? ja Alter: 14+</p>
Reserverunde	Anne	Überraschung

PAPIER KRIEGER

Spielrundenplan

Sonntag 14-18 Uhr

System	Spielleiter	Beschreibung
D&D	Simeon	<p>Vor kurzem wurde die alte Villa auf dem Berg aufgekauft, der neue Besitzer ist der Meinung es spukt. Seid ihr dieser Aufgabe gewachsen?</p> <p>Spielerzahl: 3-6 Spieler Charaktere werden gestellt Alter: 14+</p>
D&D (5e)	Richard	<p>Für eine Gruppe aus Scharlatanen und Tunichtguten geht es in diesem Szenario ein paar Etagen hinab in etwas wärmere Gefilde.</p> <p>Das Abenteuer nutzt das DnD 5e Regelwerk für das Austragen der taktischen Kämpfe mit Miniaturen und auf einem Spielplan.</p> <p>Spieleranzahl: 3-5 Chars gestellt? Ja. Alter: 14+ (Das Abenteuer ist in einer makabren High-Fantasy-Welt angesiedelt. Es wird Bodyhorrorelemente geben und es sind keine Safety-Tools für religiöse Themen geplant.)</p>
Cthulhu	Malina	<p>"Der erloschene Leuchtturm"</p> <p>Die Geschichte spielt im April 1926 im US-Bundesstaat Massachusetts. Die Spieler spielen Schiffsreisende, die infolge eines Sturm auf der Insel Beacon Island stranden. Das Leuchtfeuer des dortigen Leuchtturms ist erloschen. Dieser Umstand wurde nicht nur dem Schiff der Investigatoren zum Verhängnis, sondern verwickelt auch die Investigatoren vor Ort in ein gefährliches Abenteuer. Am Leuchtturm angekommen müssen sie sich nicht nur den Naturgewalten stellen, sondern auch einem Schrecken ganz anderer Art, der auf der Insel lauert.</p> <p>Cthulhu ist ein Horror-Rollenspiel, in dem die Spieler gewöhnliche Menschen verkörpern, die mit mysteriösen, okkulten und monströsen Ereignissen konfrontiert werden. Ziel ist es, den Ursachen des allgegenwärtigen Schreckens auf den Grund zu gehen, ohne dabei selbst dem Wahnsinn zu verfallen. Im Vordergrund steht dabei weniger das erfolgreiche Abschließen von Quests als vielmehr der Spaß an der Detektivarbeit und die genussvoll gruselige Atmosphäre.</p> <p>Spielerzahl: 2-4 Charaktere werden gestellt Alter: 16+</p>
D&D	Jonas	<p>Grumbo Stolzherz hat ein Problem: jemand oder etwas stellt seinen geliebten Tieren nach. Bisher konnte er schlimmeres verhindern doch er braucht dringend Hilfe von fähigen Abenteurern.</p> <p>Spielerzahl: 5 Charaktere werden gestellt Alter: 18+</p>
Reserverunde	Benni	Überraschung

